

Aide de jeu : Saboteur

À son tour, faire une action au choix :

- soit poser une carte chemin
- soit poser une carte action (devant lui ou devant un autre joueur)
- soit passer et se défausser d'une carte face cachée. On peut choisir de passer son tour ou être contraint de le faire par manque de de cartes possibles à poser

Ensuite, piocher une carte

Détail des cartes actions :

- Il ne peut y avoir au maximum que 3 cartes actions devant un même joueur et différentes

- **Outils brisés (3 ex. de 3 cartes différentes) :**
 - Le joueur ne peut plus poser de carte chemin



- **Outils réparés (2 ex. de 3 cartes différentes) :**
 - Permet de réparer un objet brisé (du même type) que l'on a devant soi ou devant un adversaire
 - Les 2 cartes outils (brisé et réparé) vont à la défausse



- **Double outils réparés (3 cartes différentes) :**
 - Comme l'outil « simple », permet de réparer un objet ou deux objets brisés



- **Éboulement (3 ex.) :**
 - Permet de retirer une carte chemin qui est posée (sauf les cartes de départ et arrivées)
 - La carte éboulement et la carte retirée vont à la défausse



- **Plan secret (6 ex.) :**
 - Permet de connaître une des 3 cartes arrivées. Une fois regardée, la carte arrivée est reposée face cachée
 - La carte plan secret est ensuite défaussée

