


 Résultat attaque		(ajouter les dégâts de l'arme ou du CàC)						
QR1	0 	-2 	-1 	+1 	↑ Raté ↓			
QR2	0 	-1 	-1 	+1 				
QR3	0 							
QR4	+1 							
QR5	+2 	+1 	-1 	-1 		-1 	+1 	+1
QR6	+3 	+2 	-2 	-2 		-2 	+2 	+2
+1 / (Si un nouveau QR6, adversaire tué sur le coup)								

 Résultat attaque		(ajouter les dégâts de l'arme ou du CàC)						
QR1	0 	-2 	-1 	+1 	↑ Raté ↓			
QR2	0 	-1 	-1 	+1 				
QR3	0 							
QR4	+1 							
QR5	+2 	+1 	-1 	-1 		-1 	+1 	+1
QR6	+3 	+2 	-2 	-2 		-2 	+2 	+2
+1 / (Si un nouveau QR6, adversaire tué sur le coup)								

(les armures et sorts protègent en plus)		Résultat esquivé						
QR1	100 % 	-2 	-1 	+1 	↑ Raté ↓			
QR2	100 % 	-1 	-1 	+1 				
QR3	100 % 							
QR4	50 % 							
QR5	0 % 	+1 	-1 	-1 		-1 	+1 	+1
QR6	0 % 	+2 	-2 	-2 		-2 	+2 	+2
+1 / (Si un nouveau QR6, adversaire perd toutes ses actions pour le prochain round ou désarmement)								

(les armures et sorts protègent en plus)		Résultat esquivé						
QR1	100 % 	-2 	-1 	+1 	↑ Raté ↓			
QR2	100 % 	-1 	-1 	+1 				
QR3	100 % 							
QR4	50 % 							
QR5	0 % 	+1 	-1 	-1 		-1 	+1 	+1
QR6	0 % 	+2 	-2 	-2 		-2 	+2 	+2
+1 / (Si un nouveau QR6, adversaire perd toutes ses actions pour le prochain round ou désarmement)								