

Aide de jeu : Gang of Four

Points à la fin de manche : (partie : 100 points)

- 1 à 7 cartes en main : 1 point par cartes
- 8 à 10 cartes en main : 2 points par cartes
- 11 à 13 cartes en main : 3 points par cartes
- 14 à 15 cartes en main : 4 points par cartes
- 16 cartes en main : 80 points

Répartition des 64 cartes :

- 3 couleurs numérotées de 1 à 10 en 2 exemplaires chacune
- 4 cartes spéciales

Combinaisons jouables :

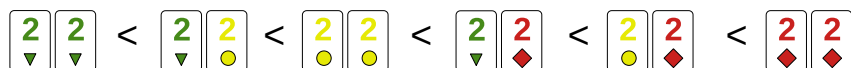
- Une carte => carte seule
- Deux cartes de même valeur => paire
- Trois cartes de même valeur => brelan
- Combinaison de cinq cartes : (suite < couleur < Full < suite à la couleur)
 - 5 cartes qui se suivent => suite
 - 5 cartes de la même couleur => couleur
 - 1 brelan + 1 paire => full
 - 5 cartes qui se suivent et de même couleur => suite à la couleur
- Quatre cartes de même valeur => Gang of Four
 - Le Gang of Four bat toutes les combinaisons et ne peut être battu que par un Gang of Five (5 cartes de même valeur), ou Gang of Six, ...

Précisions sur les cartes spéciales :

- Les Phoenix peuvent être joués uniquement : seuls, comme une paire seule ou comme une paire dans un full
- Le Dragon est la plus forte des cartes seules et ne peut être joué que seul
- Le 1 multicolore est le plus fort de tous les 1 et prend la couleur de la combinaison dans laquelle il est joué

Précisions sur la force des combinaisons :

- Principe global : la carte la plus forte est celle qui a la plus grande valeur
- Carte seule : RAS
- Paire : en cas de même valeur, regarder la couleur des cartes



- Brelan : même principe que pour les paires mais avec 3 cartes
- Suite : en cas d'égalité de valeur, on regarde la couleur de la carte la plus forte et si encore égalité, on regarde la couleur de la carte juste un peu moins forte
Exemple : 1,2,3,4,5 => on regarde le 5 et si identique, on regarde le 4, etc.
- Couleur : même principe que la suite
- Full : si le brelan est identique, on regarde la paire la plus forte (couleur ou valeur)
- Suite à la couleur : même principe que la suite
- Gang of Four (ou Five, etc.) : même principe que pour les paires mais avec 4 cartes

Ordre des cartes :

1 < 2 < ... < 10 < Phoenix < Dragon

Échelle des couleurs :

